**Варианты практических заданий**

1. Создать концептуальную ER-диаграмму, описывающую предметную область «Сессия».
2. Создать концептуальную ER-диаграмму, описывающую предметную область «Видеотека».
3. Разработать упрощенную модель процесса «Приготовить омлет» с использованием IDEF0-диаграмм.
4. Разработать упрощенную модель процесса «Нарядить искусственную ёлку» с использованием IDEF0-диаграмм.
5. Разработать упрощенную модель процесса «Приготовить омлет» с использованием DFD-диаграмм.
6. Разработать упрощенную модель процесса «Нарядить искусственную ёлку» с использованием DFD-диаграмм.
7. Разработать упрощенную модель процесса «Приготовить омлет» с использованием диаграмм IDEF3-PFDD.
8. Разработать упрощенную модель процесса «Нарядить искусственную ёлку» с использованием диаграмм IDEF3-PFDD.
9. Разработать упрощенную модель процесса «Приготовить омлет» с использованием диаграммы IDEF3-OSTN.
10. Разработать упрощенную модель процесса «Нарядить искусственную ёлку» с использованием диаграммы IDEF3-OSTN.
11. Разработать DLL с именем MyDLL.dll, содержащую класс MyMessage, который позволяет выводить сообщение «Привет, пользователь!» или «Привет, программист!», в зависимости от значения своего параметра.
12. Разработать собственный компонент с именем PasswordWindow на основе компонента TextBox, Предусмотреть для нового компонента возможность ввода текста и установить его в ИСР.
13. Разработать компонент на основе компонентов Button и Label, задав для них индивидуальное оформление. Предусмотреть для нового компонента возможность задания текста для Label и надписи для Buttton. Установить созданный компонент в ИСР.
14. Разработать компонент на основе компонента Button. У нового компонента, при наведении на него указателя мыши должна отображаться всплывающая подсказка с текстом «Компонент создан <Ваше имя>». Установить созданный компонент в ИСР.
15. Создать систему помощи, состоящую из трех окон: «О программе», «Как работать с программой», «Описание функции». В системе помощи должно быть содержание. (Тексты страниц расположены в каталоге «Экзамен по МДК 03 02» на Рабочем столе.)
16. Используя программу SmartInstallMaker создать инсталляцию для приложения вычисления тангенса введенного угла. Программа должна устанавливаться на диске D:\ в папке «Мои программы», должны создаваться ярлыки на рабочем столе и в меню «Пуск». При установке должен запрашиваться пароль, выводиться лицензионное соглашение и файл с информацией о программе. После установки программа должна запускаться. (Необходимые файлы расположены в каталоге «Экзамен по МДК 03 02» на Рабочем столе.)
17. Разработать собственный компонент с именем ColorLabel на основе компонента Label. Для компонента определить возможность задания текста и свойство для подсчета количества кликов по метке. Переопределить метод Click для компонента: при нечетных кликах по метке мышью цвет ее текста должен изменяться на красный, при четных – обратно на черный. Установить созданный компонент в ИСР.
18. Разработать собственный компонент с именем BigLabel на основе компонента Label. Для компонента определить возможность задания текста и свойство для подсчета количества кликов по метке. Переопределить метод Click для компонента: при каждом клике по метке мышью размер текста должен увеличиваться на 2. Установить созданный компонент в ИСР.
19. Создать диаграмму вариантов использования системы «Банкомат».
20. Разработать диаграмму вариантов использования для предметной области: оплата товара на кассе магазина (рассмотреть оплату наличными и карточкой, взятие кредита, в зависимости от условий).
21. Построить диаграмму классов модели системы управления банкоматом.
22. Разработать диаграмму классов для предметной области: сказка «Курочка Ряба».
23. Разработать диаграмму классов для предметной области: сказка «Колобок».
24. Разработать диаграмму компонентов для предметной области «Банкомат».
25. Разработать диаграмму последовательности для реализации варианта использования «Снятие наличных по кредитной карточке», описывающей типичный ход событий.
26. Разработать диаграмму последовательности для реализации варианта использования «Получение справки о состоянии счета».
27. Разработать диаграмму деятельности для реализации варианта использования «Снятие наличных по кредитной карточке».
28. Разработать диаграмму деятельности, визуализирующую сценарий показа информации о состоянии счета клиента.